**TUGAS ASISTENSI P1**

PERHATIAN!  
1. Dilarang adanya plagiarisme dalam bentuk apapun, kecuali modul yang dibawa

2. Jika ketahuan nilai asistensi dianggap 0, dan pastikan tidak ada kendala

3. Telat asistensi per menit dikurang 1 poin dengan dikalikan jumlah kelipatan

4. Pastikan mengerjakan TUPEN di modul dan juga jangan lupa dokum dan untuk tugas asistensi bisa di tanyakan untuk form pengumpulannya

5. Pengumpulan ditanyakan ke asprak dan deadline pengumpulannya, jika tidak resiko tanggung sendiri

6. Pastikan pekerjaan setiap modul diisi dan ikuti instruksi dari awal hingga akhir dan tanyakan ke asisten praktikkum jika belum jelas

7. Tidak ada revisi setelah asistensi, dan nilai akhir adalah mutlak dari asisten praktikkum tidak bisa diganggu gugat oleh praktikkan

Note : Jawaban format PDF dan format nama file ’P1-Nama\_NRP\_Kelompok-Modul’Atau dijadikan 1

Contoh : P1-Fulan\_502423xxxx\_99\_Modul 1, P1-Fulana\_502423xxxx\_100\_Modul 2 dst…

**Format Pengerjaan**

Nama :

NRP :

Kelompok :

Tgl Asistensi :

**Pra-Modul**

Soal:

Tulis sebuah program C++ yang mengoutputkan "Hello, World!" di baris pertama dan "Test" di baris kedua, dan nama kalian di baris ketiga.

**Modul 1: Advantage of Object-Oriented Programming**

Soal:

Tulis sebuah program C++ yang menggambarkan penggunaan OOP untuk memodelkan sebuah sistem penjualan di sebuah toko. Buatlah kelas Product dengan atribut name dan price. Buat kelas Order yang memiliki atribut product dan quantity. Implementasikan fungsi untuk menghitung total harga dari pesanan.

**Modul 2: Public Private Classes**

Soal:

Tulis program C++ yang menggambarkan penggunaan kelas dengan anggota publik dan pribadi untuk mengimplementasikan sebuah sistem perpustakaan. Buatlah kelas Book dengan atribut title dan author sebagai anggota pribadi, serta metode publik untuk mengakses dan mengubah atribut tersebut. Implementasikan metode untuk menampilkan informasi buku.

**Modul 3: Constructor Example**

Soal:

Buatlah sebuah kelas Person dengan atribut nama dan usia. Implementasikan constructor yang menerima parameter untuk menginisialisasi objek. Kemudian buat program C++ yang membuat objek Person dengan nama "John" dan usia 25, lalu tampilkan nama dan usianya.

**Modul 4: Method Overloading**

Soal:

Buatlah sebuah kelas Calculator yang memiliki metode add untuk menambah dua bilangan bulat dan metode add lainnya untuk menambahkan tiga bilangan bulat. Implementasikan kedua metode ini. Buat program C++ untuk menguji kedua metode tersebut.